

Frontend Genel Kültür Notları

Ekosistem

[\(2021 Mart\) Svelte Nedir ? Ne Avantajlar Getiriyor ?](#)
[\(2021 Şubat\) 2021 GitHub'da En Yüksek 50 JavaScript Reposu](#)
[\(2021 Ocak\) JavaScript Popüler Kütüphaneler ile Periyodik Cetvel](#)
[\(2020 Aralık\) Bileşen Odaklı UI\(Kullanıcı Arayüzü\) Geliştirme](#)
[\(2020 Kasım\) Yazılım Geliştiriciler Teknolojik Baskıyı Nasıl Aşabilir ?](#)
[\(2020 Mayıs\)Teknolojinin Geliştiriciler Üzerindeki Baskısı](#)
[\(2020 Nisan\) Nasıl Frontend Uzmanı Olabilirim?](#)
[\(2019 Eylül\) Frontend Araçları, Kütüphaneleri](#)
[\(2018 Aralık\) Javascript Durumu ve Geleceği](#)
[\(2018 Mart\) \(Web UI Components\)](#)
[\(2018 Mart\) Frontend Geliştirme Trendleri](#)
[\(2009 Nisan\) Zengin İçerikli İnternet Uygulamaları](#)

Oyun

[Oyun Geliştirmenin Temelleri](#)
[Basit Bir Oyun: Resimdeki Karakteri Bul](#)
[İş Zekası\(BI\) ve Olgunluk Modeli](#)

Görselleştirme

[Visualization Layouts](#)
[Visualization Layouts- LineChart](#)
[Visualization Layouts- BarChart](#)
[Visualization Layouts – Pie and Donut Charts](#)
[Visualization Platforms](#)
[Görselleştirmede Test/Prod Ortam Farklılıklar](#)
[React Chart Kütüphaneleri](#)

Testing

[Frontend Testing](#)
[Testing Spectrum](#)

Frontend Örüntüler

[Microfrontends Mimarisi](#)
[Flux Patten \(Redux, vb...\)](#)
[Saga Pattern](#)
[MVC \(Model View Controller\)](#)