

# Frontend (Web) Yazılım Geliştirme Temel Eğitim Notları

## Chrome Nasıl Çalışır?

[Chrome Nasıl Çalışır - Giriş](#)  
[Chrome Nasıl Çalışır - Temel Bilgiler](#)  
[Chrome Nasıl Çalışır - Multi Process Mimari](#)  
[Chrome Nasıl Çalışır - Navigasyon](#)  
[Chrome Nasıl Çalışır - Rendering](#)  
[Chrome Nasıl Çalışır - Input](#)  
[Chrome Nasıl Çalışır - JS Event Loop](#)  
[Chrome Nasıl Çalışır - JS Processing](#)

## Rendering Teknikleri

[Web Rendering](#)  
[HTML Rendering Nerede Yapılmalı ?](#)

## Web API

[Browser API Nedir?](#)  
[Web DOM API Kullanımı?](#)  
[Web SVG API Kullanımı?](#)  
[Web Canvas API Kullanımı?](#)  
[Web URL API Kullanımı?](#)  
[Web Events](#)  
[Web Drag-Drop API Kullanımı?](#)  
[Console API](#)  
[WebGL / Web Audio / Web Speech API Kullanımı](#)  
[Device API Kullanımı](#)  
[Beacon API Kullanımı](#)  
[Data management API Kullanımı](#)  
[Worker API](#)  
[Service Worker-1 \(PWA Nedir\)](#)  
[Performance API Kullanımı](#)

## DOM API Kullanım Yöntemleri

[DOM API kullanım Yöntemleri](#)  
[Template Rendering -1 \(Mustache.JS\)](#)  
[Template Rendering -2 \(Handlebar.JS\)](#)  
[Backbone.JS ile DOM Kullanımı -1](#)  
[Backbone.JS ile DOM Kullanımı -2](#)  
[Ember.JS ile DOM Kullanımı](#)  
[AngularJS ile DOM Kullanımı](#)  
[React ile DOM Kullanımı](#)  
[Vue ile DOM Kullanımı](#)  
[Polymer LitElement ile DOM Kullanımı](#)  
[Shadow DOM, Custom Element ve HTML Template](#)  
[Svelte DOM API Kullanımı](#)  
[UI Bileşenleri Nasıl Evrimleşti?](#)

## İnternet Kavramları

[Web 1.0 →2.0 →3.0 →4.0 →5.0](#)  
[RFC Nedir?](#)  
[DNS Nedir?](#)  
[İnternet Ağ Kavramları](#)  
[HTTP Request/Response ve WebSocket](#)  
[WebHook Nedir ?](#)  
[SMTP ile Mail İletişimi](#)  
[REST Nedir ? \(Richardson Maturity Model\)](#)  
[URL Nedir](#)  
[iBeacon Nedir?](#)